УТВЕРЖДЕНО
решением Правления
ОО «Интеллектуальные
соревнования «Конкурс»
протокол от 01.09.2026 №8

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ И ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ-КОНКУРСА «ЛИНГВИСТЁНОК-2027» в проекте «belcontest.by – Белорусские интеллектуальные игры-конкурсы»

Цели и идеи игры-конкурса

* Игра-конкурс «Лингвистёнок» проводится с целью развития и поддержки интереса школьников к изучению иностранных языков.
* Конкурс родился в Румынии в 2004 году. С 2006 года стал международным. В мае 2007 года впервые был организован (экспериментально) в Беларуси. Проводится он по правилам популярного у школьников международного математического конкурса «Кенгуру».
* Конкурс проводится по следующим иностранным языкам (по выбору): английский, немецкий, французский, испанский, китайский.
* Организатором игры-конкурса «Лингвистёнок» в проекте «belcontest.by – Белорусские интеллектуальные игры-конкурсы» является Общественное объединение «Интеллектуальные соревнования «Конкурс» (Республика Беларусь, г. Минск).
* В отличие от олимпиад участниками конкурса «Лингвистёнок» могут быть все желающие учащиеся 3-11 классов. Конкурс не предполагает предварительного отбора и последующего отсева участников.
* Итоги командных выступлений среди классов, школ, районов, регионов и стран не проводятся.

Основные правила игры-конкурса

* Конкурс проводится в школах, лицеях, гимназиях, где обучаются участники, в одни и те же сроки.
* Конкурс может быть организован одним из следующих способов:
  - традиционным способом – учащиеся сидят за партами с заданием, бланком для внесения ответов и ручкой.
  - online (онлайн) – с использованием компьютеров (планшетов), подключенных к сети Интернет.
* Работа непосредственно над заданием продолжается ровно 1 час 15 минут.
* Участникам конкурса предлагается задание из 30 вопросов (*в 3-4 классах – из 24 вопросов*). Каждый вопрос содержит 5 вариантов ответа, среди которых только один правильный.
* Задание не предполагает его полного выполнения за отведенное время; в задании допускаются вопросы, не входящие в программу обучения.
* Места участников в протоколе результатов определяются по числу набранных баллов.
* Во время работы над заданием никакие вопросы по условию или ответам не допускаются. Участники могут сообщить учителю свои замечания уже после окончания работы.

* После окончания игры-конкурса черновик участник забирает с собой. Рекомендуется также оставить участнику лист с заданием (при организации конкурса традиционным способом).
* Результаты игры-конкурса участники и организаторы могут посмотреть в своем личном кабинете на сайте https://belcontest.by (через 1-2 месяца).
* После подведения итогов игры-конкурса в личных кабинетах на сайте https://belcontest.by будут размещены электронные сертификаты участников и организаторов, защищенные уникальным кодом. При желании электронный сертификат можно распечатать.
* В течение одного месяца после проведения конкурса запрещается публиковать задания и их решения в открытом доступе.

Порядок начисления баллов

* На старте каждый участник получает 30 баллов (*в 3-4 классах – 24 балла*).
* За каждый правильный ответ в зависимости от сложности вопроса участнику начисляются 3, 4 или 5 баллов.
* Неправильный ответ оценивается четвертью баллов, предусмотренных за данный вопрос, и засчитывается со знаком «минус», в то время как, не дав ответа, участник сохраняет уже набранные баллы.
* Сложность вопросов определяется по числу участников, ответивших на них правильно. 10 (*8*) наиболее лёгких вопросов оцениваются по 3 балла, 10 (*8*) наиболее трудных вопросов оцениваются по 5 баллов, остальные 10 (*8*) вопросов оцениваются по 4 балла.
* Максимальное количество баллов, в которое оценивается задание игры-конкурса, – 150 (*в 3-4 классах – 120*).

Требование самостоятельной и честной работы

* Самостоятельная и честная работа над заданием – главное требование к организаторам и участникам конкурса.
* Во время выполнения задания участникам запрещается пользоваться калькуляторами, словарями, справочниками, учебниками, конспектами, иными письменными или печатными материалами, поисковыми интернет-системами. Запрещается использовать электронные носители информации и устройства связи (компьютеры, планшеты, телефоны и т.п.), за исключением случая, когда они предоставлены организатором для участия в конкурсе в режиме online.
* Запрещается обмениваться информацией с другими участниками.
* Полное совпадение всех вариантов верных и неверных ответов при наличии более одной ошибки у двух и более участников из одного учреждения образования, выполнявших одно и то же задание, расценивается как несамостоятельная совместная работа.
* При участии в конкурсе в режиме online каждый участник может приступить к выполнению задания на сайте https://belcontest.by только один раз. Во время выполнения задания запрещается переключаться между вкладками интернет-браузера, выходить из полноэкранного режима или обновлять страницу – в этом случае возможно принудительное досрочное завершение работы над заданием.