

УТВЕРЖДЕНО
решением Правления
ОО «БА «Конкурс»
протокол от 09.09.2019 №10

КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ И ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ-КОНКУРСА «ЛИНГВИСТЁНОК-2020» в проекте «belcontest.by – Белорусские интеллектуальные игры-конкурсы»

Цели и идеи игры-конкурса

- * Игра-конкурс «Лингвистёнок» проводится с целью развития и поддержки интереса школьников к изучению иностранных языков.
- * Конкурс родился в Румынии в 2004 году. С 2006 года стал международным. В мае 2007 года впервые был организован (экспериментально) в Беларуси. Проводится он по правилам популярного у школьников международного математического конкурса «Кенгуру».
- * Конкурс проводится по следующим иностранным языкам (по выбору): английский, немецкий, французский, испанский, китайский.
- * Организатором игры-конкурса «Лингвистёнок» в проекте «belcontest.by – Белорусские интеллектуальные игры-конкурсы» является Общественное объединение «Белорусская ассоциация «Конкурс» (Республика Беларусь, г. Минск).
- * В отличие от олимпиад участниками конкурса «Лингвистёнок» могут быть все желающие учащиеся 3-11 классов. Конкурс не предполагает предварительного отбора и последующего отсева участников.
- * Итоги командных выступлений среди классов, школ, районов, регионов и стран не проводятся.

Основные правила игры-конкурса

- * Конкурс проводится в школах, лицеях, гимназиях, где обучаются участники, в одни и те же сроки.
- * Конкурс может быть организован одним из следующих способов:
 - традиционным способом – учащиеся сидят за партами с заданием, бланком для внесения ответов и ручкой.
 - online (онлайн) – с использованием компьютеров (планшетов), подключенных к сети Интернет.
- * Работа непосредственно над заданием продолжается ровно 1 час 15 минут.
- * Участникам конкурса предлагается задание из 30 вопросов (в 3-4 классах – из 24 вопросов). Каждый вопрос содержит 5 вариантов ответа, среди которых только один правильный.
- * Задание не предполагает его полного выполнения за отведенное время; в задании допускаются вопросы, не входящие в программу обучения.
- * Места участников в протоколе результатов определяются по числу набранных баллов.
- * Во время работы над заданием никакие вопросы по условию или ответам не допускаются. Участники могут сообщить учителю свои замечания уже после окончания работы.

- * После окончания игры-конкурса черновик участник забирает с собой. Рекомендуется также оставить участнику лист с заданием (при организации конкурса традиционным способом).
- * Результаты игры-конкурса участники и организаторы могут посмотреть в своем личном кабинете на сайте <https://belcontest.by> (через 1-2 месяца).
- * После подведения итогов игры-конкурса в личных кабинетах на сайте <https://belcontest.by> будут размещены электронные сертификаты участников и организаторов, защищенные уникальным кодом. При желании электронный сертификат можно распечатать.
- * В течение одного месяца после проведения конкурса запрещается публиковать задания и их решения в открытом доступе.

Порядок начисления баллов

- * На старте каждый участник получает 30 баллов (в 3-4 классах – 24 балла).
- * За каждый правильный ответ в зависимости от сложности вопроса участнику начисляются 3, 4 или 5 баллов.
- * Неправильный ответ оценивается четвертью баллов, предусмотренных за данный вопрос, и засчитывается со знаком «минус», в то время как, не дав ответа, участник сохраняет уже набранные баллы.
- * Сложность вопросов определяется по числу участников, ответивших на них правильно. 10 (8) наиболее лёгких вопросов оцениваются по 3 балла, 10 (8) наиболее трудных вопросов оцениваются по 5 баллов, остальные 10 (8) вопросов оцениваются по 4 балла.
- * Максимальное количество баллов, в которое оценивается задание игры-конкурса, – 150 (в 3-4 классах – 120).

Требование самостоятельной и честной работы. Дисквалификация

- * Самостоятельная и честная работа над заданием – главное требование к организаторам и участникам конкурса.
- * Во время выполнения задания участникам запрещается пользоваться калькуляторами, словарями, справочниками, учебниками, конспектами, иными письменными или печатными материалами, поисковыми интернет-системами. Запрещается использовать электронные носители информации и устройства связи (компьютеры, планшеты, телефоны и т.п.), за исключением случая, когда они предоставлены организатором для участия в конкурсе в режиме online.
- * Запрещается обмениваться информацией с другими участниками.
- * Полное совпадение всех вариантов верных и неверных ответов при наличии более одной ошибки у двух и более участников из одного учреждения образования, выполнявших одно и то же задание, расценивается как несамостоятельная совместная работа. Участники с такими результатами автоматически дисквалифицируются.
- * При участии в конкурсе в режиме online каждый участник может приступить к выполнению задания на сайте <https://belcontest.by> только один раз. Во время выполнения задания запрещается переключаться между вкладками интернет-браузера, выходить из полноэкранного режима или обновлять страницу – в этом случае возможно принудительное досрочное завершение работы над заданием.